

Liam Schott - Développeur Full-Stack

Recherche d'alternance DevOps (Bac+4, EPSI) — Rentrée septembre 2026

Montpellier · liam.s.pro@icloud.com · [lxxp7.github.io](#) · [linkedin](#)

PROFIL

Développeur full-stack, principalement Python (Flask, SQLAlchemy) côté back-end et Vue.js / TypeScript côté front-end, formé en entreprise par plus d'un an d'alternance R&D chez Dwarf Animation Studio : j'y conçois des outils d'automatisation du pipeline de rendu 3D - API REST, monitoring — complétés par des compétences en scripting Perforce (P4Python) et Unreal Engine. J'intègre en septembre 2026 le cycle Expert DevOps (Bac+4/5) de l'EPSI Montpellier en alternance et je recherche une entreprise d'accueil pour approfondir mon expérience et développer de nouvelles compétences.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

● Janvier 2025 – Août 2026	Développeur R&D — Alternance Dwarf Animation Studio, Pérols NightCrawler — Automatisation des rendus 3D nocturnes (API REST/Frontend) - Détection de changements Perforce (P4Python) et résolution des dépendances Unreal Engine en mode headless - Génération, orchestration et soumission automatique des jobs vers la ferme de rendu (Deadline REST API) sans intervention humaine - Architecture orientée événements : ordonnanceur cron configurable, API REST (Flask), persistance SQL (SQLAlchemy) - Dashboard de monitoring temps réel (Vue.js 3, TypeScript) : suivi des jobs, logs, configuration - Pratiques DevOps : automatisation, logging structuré, gestion des erreurs Stack — Python 3.10+ (Flask, SQLAlchemy), Perforce API, Deadline API, Unreal Engine, Vue.js, TypeScript dw_deadline_tray — Application desktop (PySide6) pour le monitoring temps réel des jobs Deadline - Interface systray : liste des jobs, détails, actions (suspend, re-queue...), purge automatique des logs - Monitoring multi-thread via l'API REST Deadline, actualisation automatique - Agrégation et filtrage des jobs par utilisateur, projet et état (running, pending, failed, completed) Stack — Python 3.10+ (PySide6, threading), Deadline REST API
● Avril – Juin 2024	Développeur — Stage Dwarf Animation Studio, Montpellier Automatisation de la création de scènes LookDev dans Unreal Engine via Python : ajout de fonctionnalités, refactoring et tests avant intégration au pipeline de production du studio.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

DEVOPS ET OUTILS

Linux · Git · GitLab · Docker

LANGAGES

Python · JavaScript · TypeScript · PHP · Java

SQL

BACK-END

Flask · Symfony · API REST · SQLAlchemy · MySQL

NoSQL

FRONT-END ET DESKTOP

Vue.js 3 · TypeScript · JavaScript · HTML/CSS

Jinja2/Twig · PySide6 (Qt)

MÉTHODES

Scrum / Agile

LANGUES

Français (natif) · Anglais (technique, lu, écrit, parlé)

FORMATION

● sept. 2026 – 2028	Cycle Expert en informatique — spécialisation DevOps (Bac+4/5) — EPSI, Montpellier Rythme alternance : présence majoritaire en entreprise. Contrat d'apprentissage.
● 2022 – 2026	BUT Informatique — parcours RACDV — IUT de Montpellier 2e et 3e année en alternance chez Dwarf Animation Studio. Développement full-stack, bases de données, algorithmique, gestion de projet.
● 2022	Baccalauréat général — spécialités NSI et Mathématiques — Lycée Jean Mermoz, Montpellier